LV-
Vorarlberg

TEXTTEIL zum Jahressportprogramm Bowling 2022-2023

Zufolge div. Probleme mit COVID wurde das Sportjahr 2021-22 bis inkl. 31.7.2022 verlängert, das verkürzte Sportjahr 2022-23 läuft von 1.8.2022 – 30.6.2023

Die schwarz geschriebenen Texte inkl. Einfügungen sind verbindlich. Anstelle der violetten Hinweise sind die je LV nötigen ergänzenden Texte/Regelungen einzufügen.

A – Meisterschaften
B - Terminteil
C - Durchführungsbestimmungen
D – Datenschutz, Doping, ÄA

Im Sinne einfacher Lesbarkeit: Die wechselweise gewählte weibliche bzw. männliche Form steht immer für alle Geschlechter.

A MEISTERSCHAFTEN 2020/2021 3
A.1 Vereins/Mannschaftsmeldung, Pflichtbewerb 3
A.2 Landesmeisterschaften 3
A.3 Qualifikation für ÖSKB-Bewerbe 4
A.4 Sonstige Bewerbe 5
B JAHRESSPORTPROGRAMM TERMINTEIL 6
C DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN 7
C.1 Geltungsbereich 7
C.2 Spielart 7
C.3 Leitung und Überwachung 8
C.4 Austragungsorte 8
C.5 Spielgeld, Nenngeld 8
C.6 Spielgeld / Bußgeld bei Nichtantreten 8
C.7 Qualifikation für STM, ÖM, CUP 9
C.8 Startberechtigung 9
C.9 Startplätze, Teilnehmerzahl 9
C.10 Erstmeldungen, Nenntage, Nennungen 9
C.11 Spielmodus Mannschaftsbewerbe 9
C.12 Festsetzung der Gegner und Bahnen 11
C.13 Klub-, Mannschaftszwang 11
C.14 Nichtantreten, Zu spät, Nachreihung 11
C.15 Ausfall Bahnen, Abbruch 12
C.16 Sonstige Regelungen Bewerbabwicklung 12
C.17 Aufstieg / Abstieg 13
C.18 Prämierung, Rekorde, Schnittlisten 13
C.19 Positionsjahr 14
D DATENSCHUTZ, DOPING, ÄA 15
Datenschutz 15
Doping 15
ÄA = Ärztliches Attest 15
Startrecht 16
E SPIELPLÄNE - BAHNENEINTEILUNG 17

A MEISTERSCHAFTEN 2022/2023

A.1 Vereins/Mannschaftsmeldung, Pflichtbewerb

Der LV Vorarlberg verpflichtet sich zur zeitgerechten Meldung der Vereine & Mannschaften für das bevorstehende Sportjahr gemäß den Bestimmungen der Schrift B7 – Pass- u. Meldewesen idgF. unter Beachtung der Anzahl der je Verein jeweils zusätzlichen Mannschaften – 1 Mannschaft ist in der Vereinsgebühr inkludiert. Diese Zahlen

Der LV Nr.	**hat im aktuellen Sportjahr**		**3**	**VEREINE**	
Pflichtbewerb ist	**Teambewerb**		**TRIO**		**X**

A.2 Landesmeisterschaften

Der **LV Vorarlberg** schreibt für das **aktuelle Sportjahr** unter Berücksichtigung des ÖSKB-Jahressportprogramms folgende Bewerbe aus:

Mannschaftsbewerbe	Damen	Teams	Herren	Teams
TEAM (He.4er, Da.4er)	NEIN	0	NEIN	0
TRIO	JA	3	JA	6
Für Teambewerbe & Trio gibt es keine Nenntage, da ALLE Mannschaften ausnahmslos vor Saisonbeginn feststehen und die Ligen eingeteilt sein müssen – siehe Sportordnung				
	Damen	Herren	Mixed	Nenntag
Landes-CUP	JA	JA		
Österr. CUP	JA	JA		
MixedTrio			JA	09.04.2023
Einzel, Doppel	Damen	Herren	Mixed	
DOPPEL	JA	JA		04.09.2022
EINZEL	JA	JA		01.01.2023
MIXED			JA	22.01.2023
Jugend	Damen	Herren	Mixed	Nenntag
DOPPEL	Nein	Nein		
EINZEL	JA	JA		08.01.2023
MIXED			Nein	22.01.2023
Senioren	Damen	Herren	Mixed	Nenntag
DOPPEL	Nein	Nein		
EINZEL	JA	JA		24.12.2022
MIXED			Nein	22.01.2023

A.3 Qualifikation für ÖSKB-Bewerbe

A.3.1 Teambewerb

- Die Qualifikation zu den **STM im Teambewerb** ist im Standardfall für sehr kleine Verbände **unpräjudiziell** mit 3 Mannschaften aus 3 Vereinen zuzügl. 1 Reserveteam außer Konkurrenz sowie mit einem Minimum von **15 Spielen** möglich – z.B. 6 Rd. jeder gegen jeden oder auch mehr Spiele z.B. mit 3 Doppelrunden.
- Das Siegerteam dieses Bewerbs wird vom ÖSKB **in diesem Sportjahr unpräjudiziell** als Starter bei den STM im Teambewerb akzeptiert. Ob das **jeweilige** Landessportamt (LSO etc.) diesen Sieger auch als **Landesmeister** akzeptiert, ist vom jeweiligen LV im eigenen Land zu klären & **bei allfälliger Nennung für die STM schriftlich nachzuweisen**.

A.3.2 Trio

- Eine sinngemäße Regelung gilt im **TRIO** für die STM bzw. im **Mix-TRIO** für die ÖM – hier sind jedoch für einen LM-Titel bzw. zu einer für die STM gültigen Qualifikation **mind. 4 gültige Mannschaften** aus mind. 3 Vereinen erforderlich – sowie ebenfalls **mind. 18 Spiele**. Bei tatsächlich nur 4 Teams (z.B. kleine Damenliga) ist das z.B. mit 3 Doppelrunden jeder gegen jeden möglich. Gibt es weniger als 4 Damenteams, können diese in der 2. Liga bei den Herren mitspielen – HCP etc. ist Sache des LV.

A.3.3 LV-übergreifend

- Unverändert sind in TEAM- und TRIO-Bewerben **LV-übergreifende Meisterschaften** möglich – auch dafür sind je LV mind. 3 Teams erforderlich, damit der jeweils Beste eines LV als Starter bei den STM akzeptiert werden kann. Diesfalls wären in Teambewerb und Trio jeweils mind. 20 Spiele – also z.B. 4 Runden RR – zu spielen.

A.3.4 Wertung

- Die Wertung erfolgt unverändert analog den STM – also
  - in den **Teambewerben JEDENFALLS mit Petersenpunkten.** Siegpunkte resultieren aus den nach Pin errechneten Petersenpunkten (z.B. je 40, 60, 80 Pin = 1 Petersenpunkt) sowie ggf. Zusatzpunkten für bestimmte Pinergebnisse. Traditionelle Siegpunkte sind **2 Pkt. je Sieg bzw. 1 je Remis** – die Anzahl kann aber jeder LV regeln - als **z.B. 5/2**.
  - in den **TRIO & Mixed-TRIO-Bewerben nach Siegpunkten** - üblich sind auch da 2 je Sieg, 1 je Remis. Die Anzahl der Pkt. kann jeder LV regeln, also z.B. auch 3 für Sieg & 1 für Remis oder sinngemäß. Die erspielten **Pin** entscheiden **ausschließlich** bei **Punktegleichheit**.
- An die Statuten des ÖSKB wird erinnert.

> a) Mitgliedschaft von zumindest 3 Vereinen im eigenen Landesverband mit aktiver Teilnahme an den Landesmeisterschaften (im Bowling an den Pflichtbewerben lt. Sportordnung) mit mind. 4 Mannschaften aus mind. 3 Vereinen.

Bewerb	Damen		Herren	
Teambewerb	Lt. Liga-Endstand		Lt. Liga-Endstand	
Trio	Lt. Liga-Endstand		Lt. Liga-Endstand	
CUP	Cupsieger		Cupsieger	
Mix-Trio	Lt. Liga-Endstand		Lt. Liga-Endstand	
Bewerb	**Damen**	**Herren**	**Mixed**	**Nenntag**
Doppel	JA	JA		04.09.2022
Einzel	JA	JA		01.01.2023
Mixed			JA	22.01.2023
Sen.-Doppel	Nein	Nein		
Sen.-Einzel	JA	JA		24.12.2022
Sen.-Mixed	Nein	Nein		

Allenfalls sonstige freiwillige Bewerbe, wie gemischte Senioren-Doppel oder vereinsübergreifende Mixed-Bewerbe – diese gelten aber NICHT als Landesmeisterschaften!

A.4 Sonstige Bewerbe

- Die LV können zusätzlich zu den Landesmeisterschaften, die aufgrund einer potenziellen Qualifikation zu nationalen Meisterschaften wie STM & ÖM & CUP führen, natürlich auch andere „freie“ Bewerbe ausschreiben. Das können z.B. vereins- und/oder geschlechterübergreifende Bewerbe wie HtH etc. sein. Für solche Bewerbe können ggf. auch alters- oder geschlechtsspezifische Bonuspunkte vergeben werden. Voraussetzung für solche Bewerbe ist, dass **keine Bedingungen der LSO bzw. eines äquivalenten Sportamtes dagegenstehen.** Derartige Spielweisen sind auch nur **zusätzlich** möglich, **keinesfalls** gilt derartiges für Bewerbe gem. Pkt. A.3!
- Landesverbände mit mehr als 2 Ligen (dzt. nur Wien, andere LV ggf. für eine 3. Liga Trio) können für die darunterliegenden Ligen eine teilweise Dispens von Bedingungen der Sportordnung des ÖSKB erteilen, wie z.B. Trainingshosen erlaubt oder Ähnliches. In der jeweils obersten Liga sowie der 2. Liga, aus welcher die Aufsteiger in die oberste Liga kommen, gilt die **Schrift B3 unverändert zur Gänze**.

A.4.1 Ranglistenmeisterschaften

	Einzel	Doppel	Mixed	Nenntag
Damen	Nein	Nein		XXX
Herren	Nein	Nein		XXX
Mixed			NEIN	XXX

A.4.2 Bowlingsportabzeichen

Kategorie	Allgem. Klasse	Jugend	Senioren	Nenntag
Damen	Nein	Nein	Nein	XXX
Herren	Nein	Nein	Nein	XXX

A.4.3 Meisterschaften unterhalb der Landesliga

Teambewerb	2. Landesliga	1.Kl.	2.Kl.	3.Kl.	4.Kl.
Damen (4er)	-----	D1	------	-------	
Herren (4er)	LL				
Trio	**2. Landesliga**	**1.Kl.**	**2.Kl.**	**3.Kl.**	**4.Kl.**
Damen		D1			
Herren		H1			

A.4.4 Bewerbe Head-to-Head (8er, 6er, 4er, ...)

Head to Head – Bewerbe	Klassen		Klassen		Klassen
	Damen	Herren	Damen	Herren	Mixed
HtH-8er HtH-6er HtH-4er etc.					

Alle Bewerbe werden nach der Sportordnung des ÖSKB (Schrift B3) sowie gemäß dem nachstehenden Textteil des Jahressportprogramms (Durchführungsbestimmungen) sowie den detaillierten Einzelausschreibungen des jeweiligen Bewerbs durchgeführt.

Für den Landesverband Vorarlberg

Alfred Leuc
Vizepräsidentin/Vizepräsident

Norbert Grunert
Präsidentin/Präsident

Wolfgang Oberfrank
Sportobfrau/Sportobmann

B LV-Jahressportprogramm Terminteil

Tag	Datum	
Sa	06.08.2022	
So	07.08.2022	
Sa	13.08.2022	
So	14.08.2022	
Sa	20.08.2022	
So	21.08.2022	
Sa	27.08.2022	Sommerturnier Strike&Spare
So	28.08.2022	PLUS Bowling (28.08)
Sa	03.09.2022	
So	04.09.2022	
Sa	10.09.2022	
So	11.09.2022	
Sa	17.09.2022	Tag des Sports
So	18.09.2022	Trio Herren & Damen 1 (Lauterach)
Sa	24.09.2022	
So	25.09.2022	
Sa	01.10.2022	
So	02.10.2022	Herren & Damen Doppel 1 (Lauterach)
Sa	08.10.2022	
So	09.10.2022	
Sa	15.10.2022	Damen Doppel 2 (Bludenz)
So	16.10.2022	Herren Doppel 2 (Bludenz)
Sa	22.10.2022	CUP 2022
So	23.10.2022	PLUS Wien
Sa	29.10.2022	
So	30.10.2022	Herren & Damen Doppel 3 (Lauterach)
Sa	05.11.2022	
So	06.11.2022	Trio Herren & Damen 2 (Bludenz)
Sa	12.11.2022	
So	13.11.2022	
Sa	19.11.2022	STM DOPPEL 2022
So	20.11.2022	Da/He Plus Bowling
Sa	26.11.2022	
So	27.11.2022	
Sa	03.12.2022	ÖM SenDop 2022 Wr.Nst&Cum
So	04.12.2022	
Sa	10.12.2022	
So	11.12.2022	
Sa	17.12.2022	
So	18.12.2022	
Sa	24..12.2022	
So	25.12.2022	
Sa	31.12.2022	

Tag	Datum	
So	01.01.2023	
Sa	07.01.2023	Sen. Ein. 1 (Lauterach)
So	08.01.2023	Sen. Ein. 2 (Lauterach)
Sa	14.01.2023	Einzel Damen 1 (Lauterach)
So	15.01.2023	Einzel Damen 2 (Bludenz)
Sa	21.01.2023	
So	22.01.2023	Einzel Herren & Jugend 1 (Bludenz)
Sa	28.01.2023	Einzel Herren & Jugend 2 (Lauterach)
So	29.01.2023	
Sa	04.02.2023	
So	05.02.2023	Mix. Doppel 1 (Lauterach)
Sa	11.02.2023	ÖM2023 Sen.Ein.
So	12.02.2023	PLUS Bowling
Sa	18.02.2023	
So	19.02.2023	Mix. Doppel 2 (Bludenz)
Sa	25.02.2023	
So	26.02.2023	
Sa	04.03.2023	
So	05.03.2023	Trio Herren & Damen 3 (Bludenz)
Sa	11.03.2023	STM 2023 Einzel Da/He
So	12.03.2023	PLUS Bowling
Sa	18.03.2023	
So	19.03.2023	Mix. Doppel 3 (Lauterach)
Sa	25.03.2023	
So	26.03.2023	
Sa	01.04.2023	EYC2023 in Wien 01.04.-10.04.
So	02.04.2023	
Sa	08.04.2023	
So	09.04.2023	
Sa	15.04.2023	ÖM 2023 MIX Doppel
So	16.04.2023	PLUS Bowling
Sa	22.04.2023	
So	23.04.2023	Mix. Trio 1 (Lauterach)
Sa	29.04.2023	
So	30.04.2023	
Sa	06.05.2023	STM 2023 TRIO He/Da
So	07.05.2023	PLUS Bowling (Muttertag 7.5.)
Sa	13.05.2023	
So	14.05.2023	
Sa	20.05.2023	
So	21.05.2023	Mix Trio 2 (Lauterach)
Sa	28.05.2023	ÖM2023 Jugend
So	29.05.2023	Bowlerspoint Innsbr. / ÖM Sen.Mix. Wr.Nst.
Sa	03.06.2023	STM 2023 Team
So	04.06.2023	PLUS Bowling
Sa	10.06.2023	
So	11.06.2023	Mix. Trio 3 (Bludenz)
Sa	17.06.2023	
So	18.06.2023	
Sa	24.06.2023	ÖM 2023 Mix Trio
So	25.06.2023	Salzburg Oase (gepl.)

C DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

VB = Vorbemerkungen

Siehe auch https://www.sportaustria.at/de/schwerpunkte/mitgliederservice/informationen-zum-corona-virus/faq-coronakrise/

inkl. https://www.sportaustria.at/de/schwerpunkte/mitgliederservice/informationen-zum-coronavirus/handlungsempfehlungen-fuer-sportvereine-und-sportstaettenbetreiber/

- **Covid19** kann auch das kommende **Sportjahr 2022-2023** punktuell beeinflussen.
- Erforderliche **Handlungsempfehlungen des ÖSKB** stehen auf der Homepage des ÖSKB, dieser Bereich ist mit der Homepage v. Sport-Austria online verknüpft.
- Handlungsempfehlungen können/werden je nach Verlauf der Pandemie und den daraus resultierenden Regierungsvorgaben erfolgen. Spannend bleiben ggf. die Themen „PERSONEN JE BAHN“ sowie „BAHNENWECHSEL“.
- Für alle Bewerbe ist zumindest für die aktuelle Saison (ab September) - im Jahressportprogramm bzw. in der Ausschreibung einzelner Bewerbe die **nötige Regelung** zu treffen, wie im BEDARFSFALL der jeweilige Bewerb in **Abweichung** von den üblichen Modalitäten **gespielt** wird. Siehe auch C11.
- Im Detail haben die LV ihr Sportprogramm umzusetzen – je nach LV gibt es unterschiedlich viele Mannschaften in einer Liga. Je **nach Größe der Ligen sowie Hallen** muss daher so manche Liga statt in einem in mehreren zeitversetzten Starts gespielt werden.
- **Desinfektion im Bewerb** - Desinfektionsmittel werden von LV bzw. Halle beigestellt. Die Desinfektion kann je nach Vereinbarungen/Regelungen des LV ggf. auch an Bewerbleitung / Schiri / Hallenpersonal oder sonstige Beauftragte delegiert werden.

C.1 Geltungsbereich

Sämtliche vom jeweiligen LV ausgeschriebenen /. festgelegten Bewerbe, wie Team (4er – bei den STM 5er), Trio, HtH (8er, 6er, 4er), LandesCup, Qualifikationen zu STM, ÖM, Cup, Mixed-Bewerbe, Qualifikation Landesteam für BLM – jeweils für allg. Klasse, Jugend, Senioren.

C.2 Spielart

C.2.1 GENERELL

- Alle Bewerbe wie bisher, aber Anzahl Aktive je Bahn **mit/ohne Trennwände zwischen Doppelbahnen je nach Covid-Situation** und aktuell geltender Handlungsempfehlung.
- Wenn es neue Regelungen bzgl. Covid-19 möglich machen, können sinnvollerweise einzelne Bewerbe auch im lfd. Sportjahr bereits **ab dem nächstfolgenden Spieltag umgestellt werden** müssen. Dies kann z.B. bedeuten:
  - Erhöhung oder weitere Begrenzung der Aktiven je Bahn mit/ohne Trennwände
  - Umstellung auf europäische Spielweise
  - Im best case wieder häufigere Bahnenwechsel – auch nach jedem Spiel.

C.2.2 SPIELWEISE DER BEWERBE

Siehe Details in Pkt. C11

- Bei mehreren Möglichkeiten ist die v. LV gewählte Regelung in Pkt. F zu kennzeichnen.
- Sollten Hallen mit/ohne Trennwände bespielt werden, ist die in der jeweiligen Halle geltende Regelung bewerbbezogen zu kennzeichnen.

C.3 Leitung und Überwachung

- Die Leitung obliegt grundsätzlich dem LV-Sportausschuss bzw. in dessen Vertretung der/dem Sportobfrau/-mann.
- Direkte Leitung / Überwachung der einzelnen Landesbewerbe für den jeweiligen Bewerb durch definierte Bewerbleitung zzgl. erforderlichenfalls zzgl. Schiedsrichter:in des LV.
- Bewerbleiter:in: im Regelfall ein(e) erfahrene(r) Schiedsrichter:in / Verbandsfunktionär:in.

Bewerbe der Allgemeinen Klasse

Definierter Bewerbleiter, dazu je nach Bewerbgröße eingeteilte Schiedsrichterinnen.

Nachwuchsbewerbe

- Wie vor

Senior:innenbewerbe

- Wie vor

Hilfsschiedsrichter:in

- Die Mannschaftskapitän:innen sind bei allen Mannschaftsbewerben gleichzeitig **Hilfsschiedsrichter:innen**. Sie unterstehen diesbezüglich abgesehen von der Sportordnung auch der Schiedsrichterordnung.
- Erforderliche Korrekturen am Bahncomputer bzw. der Ergebnisdarstellung müssen **einvernehmlich** von beiden Mannschaftskapitän:innen durchgeführt werden.
- Bei Doppel- und Einzelbewerben dürfen **Korrekturen** nur von Bewerbleitung bzw. Schiedsrichter:in (bzw. auf deren Anordnung) durchgeführt werden.

C.4 Austragungsorte

Vorgesehene Hallen des LV - vorbehaltlich jeweils aktueller positiver bzw. aufrechter zumindest für Landesbewerbe geltender Bahnenabnahme seitens TK des ÖSKB - sind:

Der LV spielt seine Bewerbe in den Bowlinganlagen

Halle	Bezeichnung	Trennwände	Aktive je Bahn
001	Strike Center Lauterach	Nein	4
002	Strike Center Bludenz / Fohrencenter	Nein	4
003	Funworld Hard	Nein	4

- Soweit sinnvoll (aber nicht zwingend), sollten je Bundesland alle offiziell abgenommenen Bowlinganlagen für die Durchführung der Landesbewerbe herangezogen werden.
- Ein LV kann sich aus sportlichen oder sonstigen Gründen auf ein Center beschränken oder auch einzelne Runden/Bewerbe in Centern eines anderen LV durchführen.
- Für einen evtl. Anlangenumbau ist das Einvernehmen mit der TK des ÖSKB herzustellen

C.5 Spielgeld, Nenngeld

- Der Spielpreis beträgt in diesem Jahr, pro Spiel 3,-€

C.6 Spielgeld / Bußgeld bei Nichtantreten

Regelung ÖSKB bzw. lt. Besprechungen wie Präsidentinnen- u. Sportobleutekonferenz bzw. Sportsitzungen (sh. auch JSpPr. des ÖSKB) kann als Anhaltspunkt dienen.

C.7 Qualifikation für STM, ÖM, CUP

CUP	Keine Sonderregelung, Der LV Entscheidet welches Team antritt.
STM Doppel- & Einzel bzw. ÖM Mixed	Der LV spielt 2 Vorrunden und ein Round Robin Finale im Doppel und Mixed Bewerb. Der Einzel Bewerb wird auf 2 Vorrunden und eine Finalrunde á 6 Spiele ausgetragen (in Summe 18 Spiele)
ÖM Senioren	Der LV gibt bekannt, welche Spieler die ÖM bestreiten. Als Quali gilt der Einzel Senioren Bewerb
Nachwuchs	Der Jugend Landeswart wird die Nominierung treffen.
Nicht medaillenberechtigte Teams	Spielen in einer Liga „nicht medaillenberechtigte“ Teams mit (z.B. Trio mit 2 bzw. 3 Ausländern, sind diese in Tabellen und Ergebnislisten etc. zweifelsfrei zu kennzeichnen und jedenfalls am Tabellenende zu führen. In den Tabellen unseres LV (inkl. Homepage) werden solche Teams entsprechend gekennzeichnet

C.8 Startberechtigung

- Ohne eingrenzende Regelung des LV sind bei allen Bewerben alle ordnungsgemäß gemeldeten SpielerInnen unter Beachtung der Ausländerregelung startberechtigt
- Da das Thema Ausländer in den letzten Jahren in einzelnen LV als sehr dringlich dargestellt wurde, gibt es auch bereits etliche Ansuchen auf Gleichstellung, die seitens ÖSKB bereits positiv erledigt werden konnten.
- Verifizierung Startrecht sh. Schrift B3 – Pkt. II-3.5.1

C.9 Startplätze, Teilnehmerzahl

- Ohne eingrenzende Regelung des LV hier oder spätestens in der direkten Bewerbausschreibung gibt es KEINE Begrenzung der Startplätze bzw. Teilnehmerzahl

C.10 Erstmeldungen, Nenntage, Nennungen

C.10.1 Allgemein

- Nenntermine im LV f.d. Teilnahme an STM/ÖM/CUP etc. sind im Regelfall **mind. 1 Tag vor** den zugehörigen ÖSKB-Terminen anzusetzen.
- Für die ÖM Jugend werden mind. 3-5 Tage empfohlen, da z.B. die Doppelpaarungen über LV hinweg abzustimmen sind.

C.10.2 Landesbewerbe

- Meldung des jeweiligen Vereins für seine Spieler an den LV ist erforderlich.

C.11 Spielmodus Bewerbe

C.11.1 Teambewerb

C.11.1.1 Allgemein

- Generelles Ziel ist für alle Bewerbe die Einhaltung der max. erlaubten Aktiven je Bahn (sh. C-VB1) und die **größtmögliche Vermeidung/Reduktion von Bahnenwechseln**.
- Die bestmögliche **Durchmischung** der verschiedenen Bewerbe **über das Sportjahr** ist also wie in den letzten Jahren **unverändert vorzusehen**, und zwar unter Berücksichtigung der zeitgerechten Qualifikationen zu nationalen Meisterschaften.

- Alle Regelungen gelten für Anlagen mit Trennwänden zwischen Doppelbahnen – für Center ohne Trennwände sind vom LV die Regelungen sinngemäß anzupassen – sh. C-VB1.

C.11.1.2 Teambewerb generell

- Im Normalfall (vor Covic-19) spielten 2 Mannschaften zu je 4 Aktiven je Doppelbahn gegeneinander. Falls es wieder Covid-Probleme geben sollte, sind die nötigen Anpassungen in Eigenverantwortung des jeweiligen LV und seiner Hallen zu treffen.

C.11.1.3 CUP

- Für die Landesqualifikation zum Österr. Cup wird angeregt, dass alle Teams analog Teambewerb, aber ausschließlich nur auf Pin-Ergebnis spielen – z.B. 4er-Serie und die bessere Hälfte des Feldes eine weitere oder wie auch immer – in LV mit nur 1 Startplatz allenfalls auch ein Finale der Top 2.

C.11.1.4 Modus Teambewerb

Bahnen, Gegner, Wertung

- Der **grundsätzliche** Modus im Teambewerb mit 4 Herren bzw. 4 Damen gilt weiter, aber die STM der Herren sind unverändert mit **5er**-Teams spielen. Eine Ausnahme kann es nur geben, **wenn die IBF den Modus ändert** und das Sportministerium bzw. Sport Austria diese Änderung freigibt.
- Für die **Landesmeisterschaften** haben die LV in bewährter Manier unverändert ihre generellen Hallenvereinbarungen vor Saisonbeginn zu treffen – ggf. mit einer Klausel für Änderungen je nach Covid19-Situation. Das ändert nichts am generellen Modus.

Team ohne Gegner

- In ungeraden Ligen könnte z.B. in jeder Rd. Teambewerb ein spielfreies Team die durchschnittlichen Pin & Punkte (Sieg-, Bonus- oder sonstige Punkte) aller an diesem Tag mit Gegner spielenden Teams bekommen – z.B. in Wien mit dem komplexen Punktesystem.
- Besser - nach nach Maßgabe der Bahnen spielt ein gegnerloses Team auf einer Doppelbahn mit und bekommt die selbst erspielten Pin sowie die Durchschnittspunkte der Liga bekommt. In jenen LV, die mit den üblichen Punkten (2 für Sieg, 1 für Remis) arbeiten, gibt es zu den gespielten Pin die 2 Siegpunkte. Ggü. aus den Pin generierten Petersenpunkten gibt es keine relevante Ungerechtigkeit bei einem allfälligen Rundenausfall.

Rundenanzahl

- Jedes Team spielt z.B. 1x gegen jedes andere 4 Spiele.
- Gegnerteams sind daher VOR Saisonbeginn zu losen
- Bei einer 6er-Liga gibt es üblicherweise 5 Spieltage, bei einer 8er-Liga (auch bei 7 Teams) gibt es 7 Spieltage. Diese können theoretisch auch in Doppelrunden gespielt werden.

C.11.2 TRIO

- **Standard** sind im Normalfall 3 Aktive je Bahn. **Ohne Trennwände** könnte im worst case eine Aufteilung über 3 Bahnen jeweils 1&1 erforderlich werden.
- Da die Wertung ohnehin immer aller 3er-Teams erfolgt, ändern sich die Siegpunkte nicht, ebenso wenig die Pinsummen.

C.11.3 ABBRUCH EINER LIGA

- Die Tabellen der Landesligen TEAM & TRIO können auch bei vorzeitigem Abbruch als Endstand einer **regulären Landesmeisterschaft** gelten. Die **Mindestspielanzahl** ist zu definieren – sie muss aber **mind. 70%** der vorgesehenen Jahresspiele betragen.
  - zB 8er-Liga TRIO: 7 Rd. je 7 Spiele =49, mind. 70% = 34,3 und somit mind. 5 Runden, bei 6 Rd. je 6 Sp. wären es mind. 4,2 = 5 Rd., bei 8 Rd. mit 5,6 mind. 6 Rd.
  - zB: 8er-Liga TEAM: 7 Rd. je 4 Spiele = 28, mind. 70% = 19,6 und somit mind. 5 Spieltage
  - Und sinngemäß - Ligaeinteilung, Runden etc. siehe Teambewerb bzw. TRIO

C.11.4 HEAD-TO-HEAD

- Je nach Gesundheitslage angepasster (im best case entfallender!) Handlungsempfehlungen können die Bewerbe auch im lfd. Sportjahr wieder auf das zuletzt geltende System umgestellt werden

C.11.5 EDM - EINZEL, DOPPEL, MIXED

- Für die **Landesmeisterschaften** haben die Landesverbände in bewährter Manier unverändert ihre generellen Hallenvereinbarungen vor Saisonbeginn zu treffen – ggf. mit einer Klausel für Änderungen je nach Covid19-Situation.
- **Bahnenwechsel**: so sehr der Wechsel ungerade Teams nach links und gerade nach rechts sportlich ist – so lange es Covid-19-bedingt Einschränkungen gibt, sollten die Aktiven **je Doppelbahn 2 Spiele statt einem absolvieren und dann gemeinsam um 1 (2) Doppelbahn nach rechts wandern,** um nicht eine zu große Durchmischung zu haben.
- Je nach Gesundheitslage angepasster (im best case entfallender!) Handlungsempfehlungen **könnten Finalbewerbe** der EDM wieder im k.o.-System (Doppel & Mixed) bzw. RR der Top 8/10 jeder gegen jeden gespielt werden.

C.12 Festsetzung der Gegner und Bahnen

C.12.1 DOPPEL-, EINZEL-, MIX-, SENIOR:INNEN- JUGEND-

Die Bahnen werden am jeweiligen 1. Spieltag vor Spielbeginn gelost oder es wird gesetzt, danach wird für jeden weiteren Spieltag der Ligaschlüssel des ÖSKB verwendet

C.12.2 MEHRERE TEAMS / SPIELER EINES VEREINS IN EINEM BEWERB

- Siehe auch Pkt. II – 10.4 & 10.12 in Schrift B3. Es kann jedoch auch so gesetzt werden, dass im letzten Spiel (vereinsunabhängig) der vor der jeweiligen Runde des Bewerbs 1.-2., 3.-4., 5.-6. etc. gegeneinander spielt.

C.13 Klub-, Mannschaftszwang

Alle Bewerbe sind klub-/mannschaftsgebunden – sh. B3 IV-§4.

Eine Nennung der Spieler vor Meisterschaftsbeginn getrennt nach allenfalls mehreren Mannschaften eines Vereins kann vom LV gefordert werden.

C.14 Nichtantreten, Zu spät, Nachreihung

C.14.1 EINZEL-, DOPPEL-, MIX-DOPPEL-BEWERBE

Schrift B3 – IV-§6

C.14.2 TEAMBEWERBE + TRIO, FINALBEWERBE

Schrift B3 – IV-§6

C.14.3 STARTVERHINDERUNG

Schrift B3 – II-10.13

C.14.4 AUSFALL TEAM / SPIELER BEI STM/ÖM

- Es besteht kein Startrecht bei „Erscheinen auf Verdacht, ob ein Team ausfällt".
- Bei ÖSKB-Bewerben Einzel/Doppel/Mix können max. 2 (Spieler/Doppel) für die nächste Runde nicht direkt Qualifizierte zum nächsten Durchgang (Semifinale, KO-Runde etc.) „auf Verdacht" kommen und bei Ausfall vom Bewerbleiter nachgereiht/gesetzt werden.

C.15 Ausfall Bahnen, Abbruch

C.15.1 Ausfall Bahnen

- Im Regelfall steht je Bewerb eine Doppelbahn als Reserve zur Verfügung.
  Weitergehende Regelungen – z.B. Teams spielen bei weiterem Bahnenausfall auf Bahnen der Reserve weiter

C.15.2 Abbruch Wettbewerb

- In der Sportordnung IV § ist 5 angeführt, wann ein Abbruch begründet ist. Dieser Text bedeutet selbstverständlich **keinesfalls**, dass bei 20 Min. Unterbrechung ein solcher Abbruch **zwingend** durchzuführen ist! Vorrang hat die machbare Durchführung des Bewerbs!
- Ist absehbar, dass die „Störung“ in akzeptabler Zeit beseitigt werden kann, sind auch deutlich längere Unterbrechungen möglich, die KEINESFALLS ein Abtreten begründen.
- Gemäß Sportordnung entscheidet die/der Bewerbleiter:in.

C.16 Sonstige Regelungen Bewerbabwicklung

C.16.1 Spielgeld, Nenngeld

- Siehe C5

C.16.2 Einspielzeiten

Bei ÖSKB-Bewerben gelten je Bewerb 3 Minuten pro Spieler – bedeutet 12 Min. im Teambewerb Herren bzw. 12 bei den Damen, im Trio 9 Min. und sinngemäß.

C.16.3 Spielformulare

- Die **Spielformulare** sind nach Beendigung der Spiele von den Mannschaftskapitäninnen unter Beachtung folgender Punkte zu **prüfen**:
  a) **Passnummern** auf Spielformular richtig eingetragen.
  b) richtige Übertragung der **Spielresultate** vom Monitor in das Spielformular
  c) Richtigkeit der **Summen** (Endsummen pro Spielerin / Serie und Punktewertung)
- Die **Mannschaftskapitäne** bestätigen mit **Unterschrift** die Richtigkeit der Eintragungen ins Spielformular & sorgen für die Abgabe des Spielformulars bei der Bewerbleitung.
- **Korrekturen** auf einem Spielformular müssen von **Bewerbleiter:in** bzw. **Schiedsrichter:in** abgezeichnet werden, **ansonsten** sind sie **ungültig** und im Fall von geführten Schnittlisten (All Events etc.) ist das Spiel selbst zu werten, aber mit dem **Ergebnis NULL**. Die Bewerbleiter:innen des LV werden im LV laufend entsprechend geschult und sind für die Einhaltung verantwortlich.
- Ist auf dem Spielformular **keine** oder eine **falsche Passnummer** eingetragen, wird für die Erfassung der Ergebnisse und für die Info-Medien des LV keine Garantie übernommen.

C.16.4 Bahnenwechsel

- Wie gewechselt wird, ist zu Beginn des Bewerbs bekannt gegeben – z.B. Bahnenwechsel ligaabhängig freigegeben oder einheitlich auf Kommando der Bewerbleiterin etc.

C.16.5 Startrecht

- Das Startrecht wird seitens LV vor jedem Bewerb geprüft – ADE, DSV bzw. ÄA – siehe Homepage ÖSKB nach Vereinen sortiert
- Regelungen LV zu Passkontrollen etc. je nach Bewerbart sind zu beschreiben:

Landesmeisterschaften	Vom Bewerbleiter
Nachgeordnete Ligen	Wie vor
Sonstige Bewerbe	Wie vor

- Einwechslungen sind an Bewerbleitung bzw. SR zu melden

C.16.6 AUSTAUSCH

Schrift B3 Pkt. II-10.16 gilt sinngemäß

Head to Head: Sieh JSpPr ÖSKB

Doppel/Mixed: Fix für ein anderes Doppel genannte Spieler können NICHT als Reservist eingesetzt werden. Eingetauschte Spieler dürfen in der Qualifikation nicht gespielt haben.
Für die 1. Hauptrunde (Semifinale etc.) von STM / ÖM bzw. SeFin von LM kann/darf ein Spieler getauscht werden. Ein Spieler eines Doppels MUSS den kompletten Bewerb durchspielen.

C.16.7 KUGEL(BALL)KONTROLLE

Bei allen Bewerben kann jederzeit eine Kugelkontrolle durchgeführt werden. Für die Ordnungsmäßigkeit der Kugeln ist jeder Spieler selbst verantwortlich.
Siehe B3 – IV-§19 sowie auch **https://www.bowl.com/approvedballlist/** bzw. Constitution IBF.

C.16.8 TERMINÄNDERUNGEN

Sollten Terminänderungen / Hallenänderungen notwendig werden, sind diese vom veranstaltenden LV rechtzeitig durch Aushang in den Hallen, in den Bowling-Infos des LV und auf der offiziellen **Homepage** (Facebook etc. ausschließlich additiv) bekannt zu geben.

C.16.9 VERBOTE

- **Siehe Schrift B3 – IV - §18; Ess-, Alkohol- und Rauchverbot**
- Wenn nicht **Regelungen der Hallenbetreiber** entgegenstehen, sind während LV-/ ÖSKB-Bewerben mitgebrachte isotonische Getränke aus produktimmanenten Originalgebinden erlaubt. Alles andere MUSS von den bewerbausrichtenden Hallen bezogen werden.
- Das Abstellen von **offenen Getränken** aller Art auf Schreibpulten bzw. je nach Möblierung im Gefährdungsbereich/Anlaufbereich während der Bewerbe ist VERBOTEN.
- **Rauchen** während des Bewerbs bzw. innerhalb eines Durchgangs sowie auch im Rahmen eines Verlassens des Bahnenraums vor Spielende auf der Doppelbahn: das vorangegangene absolvierte **Spielergebnis** der rauchenden Person wird völlig unabhängig von Anzeige und potenziellem Straferkenntnis jedenfalls unmittelbar und direkt am Spielformular **auf 50% der Pin reduziert,** halbe Pin werden zu Ungunsten des Spielers gerundet!
- Bei einem zweiten Verstoß gegen das Rauchverbot wird das diesem Verstoß vorangegangene absolvierte Spielergebnis des Betreffenden **auf NULL gesetzt**.
- Alle **Ergebniskorrekturen,** die aus dem Nichteinhalten des Rauchverbots entstehen, erfolgen unmittelbar durch den **Bewerbleiter am Spielformular**.

C.16.10 STRAFVERIFIZIERUNGEN

Der Sportausschuss des LV behält sich bei Verstößen, die eine Strafverifizierung zur Folge haben können, jegliches Entscheidungsrecht vor.

C.16.11 ALTERSKLASSEN

Der LV erlaubt das Gemeinsame Spielen aller Senioren in einer Klasse für die Landesmeisterschaft der Senioren in Vorarlberg

C.17 Aufstieg / Abstieg

Im LV Vorarlberg gibt es keine Auf und Abstiegspiele

C.18 Prämierung, Rekorde, Schnittlisten

C.18.1 Prämierung

Der LV Prämiert alle Podest platzierten mit einer Medaille der Platzierung sowie mit einem Pokal für das Siegreiche Team.

C.18.2 Schnittlisten, All Event

- Der LV Vorarlberg führt eine Schnittliste wie folgt:
  Liste mit allen Spielen aller offiziellen Bewerbe Spiele.
- Sollte ein Mitglied seine erspielten Werte in diese Liste ergänzt wünschen, so hat der Spieler die Möglichkeit dieses zu erbitten. Die Bringschuld dieser Daten liegen bei dem Mitglied.
- Auf Pkt. B3 – III - § 16.3 sowie III - § 16.3 bzgl. zwingender Halbierung / Nullwertung bei nicht konsensualen Korrekturen bzw. Verstoß gegen Rauchverbot wird verwiesen.

C.18.3 Rekorde

- Vom ÖSKB werden nur die in der Schrift B3 genannten Rekorde anerkannt und geführt.
- Es gibt keine gesonderten Rekorde auf Basis der ausnahmsweise anderen Spielweise, wie z.B. Herren 4er-Team und sinngemäß. Alle anderen möglichen Rekorde (1 Sp., 3 Sp. etc.) gelten natürlich

C.19 Positionsjahr

Das aktuelle Sportjahr ist kein Positionsjahr.

C.20 Durchführung Teambewerbe ÖSKB

- Falls es die Covid19-bedingte Lage **zulässt**, **werden die entsprechenden Bewerbe des ÖSKB** (STM Team, allenfalls auch der Cup) 2021 nach den „**alten**“ Regeln gespielt werden – also bei den Herren mit **5er-Teams**! Dies wird im Einzelfall in der jeweiligen bewerbbezogenen Ausschreibung festgelegt, die spätestens 4 Wochen vor dem Bewerb auch **Sport Austria vorzulegen** ist.
- Die **Bewerbvereinbarungen** mit den Landesverbänden und Austragungshallen trifft der ÖSKB wie immer zeitnah zur Ausschreibung für den jeweiligen Bewerb.

D STARTRECHT - DSV, ADE, ÄA

Datenschutz

Der Landesverband hat als Auftraggeber mit dem ÖSKB in seiner Aufgabe als Datenverarbeiter eine entsprechende Vereinbarung abgeschlossen.
Alle gemeldeten Spieler*innen ebenso wie alle Funktionär*innen und Mitarbeiter*innen des LV unterfertigen eine DSV = DatenSchutzVereinbarung. Mit dieser erklären sie auch ihr Einverständnis zur Verwendung und Speicherung der notwendigen Daten inkl. Fotos und Videos für das Sportergebnismanagement. Dabei werden vor allem Name, Verein und Ergebnisse veröffentlicht, aber keinesfalls Persönliches, wie Geburtsdatum, Wohnadresse und sinngemäß. Ein Datenverzeichnis der vom ÖSKB verarbeiteten Daten steht dem LV als Informationsbehelf für die Spieler zur Verfügung.
Im Übrigen siehe Vorbemerkung der Schrift B3 zum Thema Datenschutz.

Doping

- Bei allen nationalen Bewerben – also auch im Landesverband - können unangemeldete Dopingkontrollen durchgeführt werden.
- Definition Athlet: Für Belange der Dopingkontrolle jede Person, die an Sportveranstaltungen auf internationalem Niveau (definiert vom jeweiligen internationalen Fachverband) oder nationalem Niveau (definiert von der jeweiligen Nationalen Anti-Doping-Organisation) teilnimmt und jede weitere Person, die auf einem niedrigeren Niveau an Sportveranstaltungen teilnimmt und von der Nationalen Anti-Doping-Organisation als zu kontrollierender Athlet genannt wird.
- Detaillierte und aktuelle Informationen, wie z.B. die jeweils aktuelle Verbotsliste, die Liste der temporär oder lebenslang gesperrten Sportler und alle sonstigen relevanten Vorschriften und Bedingungen sowie die Verfahrensabläufe gibt es bei:

Nationale Anti-Doping Agentur Austria GmbH (NADA Austria)
Rennweg 46-50 / Top 1, 1030 Wien
Homepage www.nada.at/ E-Mail: **office@nada.at**

- Die ADE = AntiDopingErklärung ist einmalig auszufüllen und beim LV abzugeben. Die Gültigkeit dieser Erklärung ist unbegrenzt, sofern sich keine Änderungen ergeben.
- **Der LV meldet die Daten an den ÖSKB, die Originale verbleiben im LV.**
- Auf der Homepage des ÖSKB stehen alle gesetzlichen Grundlagen und sonstigen Informationen, siehe auch **https://www.oeskb.at/bowling/anti-doping-bowling/**
- Der ÖSKB kann nur jene Daten verarbeiten, die von den LV gemeldet werden. Vereine/Spieler des LV können jederzeit unter die für sie im ÖSKB aufliegenden Daten unter nachstehendem Link getrennt nach LV/Verein/Spieler/Da&He prüfen: **https://www.oeskb.at/bowling/anti-doping-bowling/**
- Liegen dem ÖSKB bei STM/ÖM/CUP/BLM gemäß diesen Dateien keine Daten vor, hat der jeweilige Spieler jedenfalls **dem Bewerbleiter** des ÖSKB eine komplette ADE **vorzulegen**!
- Ändern sich die Medikationen oder andere relevante Umstände, ist jedenfalls **UNAUFGEFORDERT** eine neue ADE beim ÖSKB abzugeben – eine Vorlage zeitgerecht vor einem Bewerb ist ausreichend – die ADE werden im eigenen LV verwaltet und die Daten zeitgerecht dem ÖSKB überspielt/übermittelt.
- Laufende Infos zum Thema Doping findet man chronologisch aufsteigend in den NEUIGKEITEN auf der Homepage des ÖSKB - aktuell in

ÄA = Ärztliches Attest

- Ein gültiges Ärztliches Attest ist für alle Jugendlichen entsprechend ihrer Alterskategorie für alle offiziellen Bewerbe **auch im Landesbereich** zwingend erforderlich!

Startrecht

- Ohne DSV und ADE bzw. altersbezogen ohne ÄA gibt es wie bereits bisher unverändert kein Startrecht.
- Bei einem Bewerb direkt beigebrachte DSV/ADE/ÄA werden nach Bewerbende von der Bewerbleitung zurückgegeben, allen Spieler*innen obliegt selbst die Verantwortung für eine Weiterleitung an ihren zuständigen LV!
- Siehe dazu auch Schrift B3

E SPIELPLÄNE - BAHNENEINTEILUNG

- Der LV behält sich Änderungen der Spielpläne aus Gründen der Sportlichkeit vor.
- Modus Mannschaftsbewerbe – siehe Beispiele im Textteil 2020/2021, diese können je nach Covid-Situation sinngemäß angewendet werden
- Für nationale Bewerbe wird der Modus je nach Situation angepasst oder ggf. ein Bewerb verlegt – sh. potenzielles Risiko bzgl. allfälliger Beschränkungen im kommenden Herbst.

Hier die üblichen Standardpläne der Ligen OHNE Covid-19.

6 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 6 Teilnehmern

1. Runde	**1 - 2**	**3 - 4**	**5 - 6**	
2. Runde	**5 - 4**	**1 - 6**	**2 - 3**	
3. Runde	**3 - 1**	**2 - 5**	**6 - 4**	
4. Runde	**2 - 6**	**4 - 1**	**3 - 5**	
5. Runde	**1 - 5**	**6 - 3**	**4 - 2**	

Im Interesse der Fairness wird empfohlen, die 6er-Ligen nach 8er-Plan zu spielen – die Reserven wechseln im Raster mit.

8 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 8 Teilnehmern

1. Runde	**1 - 2**	**3 - 4**	**5 - 6**	**7 - 8**
2. Runde	**6 - 8**	**5 - 7**	**2 - 4**	**1 - 3**
3. Runde	**5 - 4**	**1 - 8**	**7 - 3**	**2 - 6**
4. Runde	**3 - 6**	**7 - 2**	**1 - 5**	**8 - 4**
5. Runde	**7 - 1**	**4 - 6**	**3 - 8**	**5 - 2**
6. Runde	**2 - 3**	**8 - 5**	**4 - 1**	**6 - 7**
7. Runde	**4 - 7**	**6 - 1**	**8 - 2**	**3 - 5**

10 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 10 Teilnehmern

1. Runde	**1 - 2**	**3 - 4**	**5 - 6**	**7 - 8**	**9 - 10**
2. Runde	**7 - 3**	**1 - 6**	**2 - 9**	**5 - 10**	**8 - 4**
3. Runde	**4 - 5**	**9 - 8**	**10 - 1**	**3 - 2**	**6 - 7**
4. Runde	**9 - 1**	**5 - 3**	**4 - 7**	**8 - 6**	**10 - 2**
5. Runde	**10 - 7**	**6 - 2**	**8 - 3**	**4 - 1**	**5 - 9**
6. Runde	**5 - 8**	**4 - 10**	**7 - 2**	**6 - 9**	**1 - 3**
7. Runde	**6 - 4**	**7 - 9**	**1 - 5**	**10 - 3**	**2 - 8**
8. Runde	**3 - 9**	**8 - 1**	**6 - 10**	**2 - 4**	**7 - 5**
9. Runde	**8 - 10**	**2 - 5**	**9 - 4**	**1 - 7**	**3 - 6**

12 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 12 Teilnehmern

1. Runde	**1 - 2**	**3 - 4**	**5 - 6**	**7 - 8**	**9 - 10**	**11 - 12**
2. Runde	**4 - 5**	**6 - 2**	**12 - 3**	**9 - 11**	**1 – 7**	**10 - 8**
3. Runde	**9 - 3**	**1 - 10**	**11 - 4**	**5 - 12**	**8 – 2**	**6 - 7**
4. Runde	**7 - 12**	**5 - 8**	**9 - 2**	**10 - 4**	**11 – 6**	**1 - 3**
5. Runde	**11 - 8**	**9 - 7**	**1 – 5**	**6 - 3**	**10 – 12**	**2 - 4**
6. Runde	**10 - 6**	**11 - 1**	**3 - 8**	**12 - 2**	**7 – 4**	**9 - 5**
7. Runde	**5 - 7**	**4 - 12**	**2 - 10**	**1 - 9**	**6 – 8**	**3 - 11**
8. Runde	**12 - 9**	**10 - 5**	**7 - 11**	**4 - 6**	**2 – 3**	**8 - 1**
9. Runde	**6 - 1**	**2 - 11**	**8 - 12**	**3 - 5**	**4 – 9**	**7 - 10**
10. Runde	**3 – 10**	**8 – 9**	**4 - 1**	**2 – 7**	**5 – 11**	**12 – 6**
11. Runde	**8 – 4**	**7 – 3**	**6 – 9**	**11 – 10**	**12 – 1**	**5 - 2**