



LV- Vorarlberg

Jahressportprogramm Bowling 2021-2022

A – Meisterschaften

B - Terminteil

C - Durchführungsbestimmungen

D – Datenschutz, Doping, ÄA

Im Sinne einfacher Lesbarkeit: Die wechselweise gewählte **weibliche**
bzw. **männliche** Form steht immer für **alle Geschlechter**.

A	MEISTERSCHAFTEN 2021/2022	3
A.1	Vereins/Mannschaftsmeldung, Pflichtbewerb	3
A.2	Landesmeisterschaften	3
A.3	Qualifikation für ÖSKB-Bewerbe	3
A.4	Sonstige Bewerbe	4
B	JAHRESSPORTPROGRAMM TERMINEIL	6
C	DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN	7
C.1	Geltungsbereich	7
C.2	Spielart	7
C.3	Leitung und Überwachung	8
C.4	Austragungsorte	8
C.5	Spielgeld, Nenngeld	9
C.6	Spielgeld / Bußgeld bei Nichtantreten	9
C.7	Qualifikation für STM, ÖM, CUP	9
C.8	Startberechtigung	9
C.9	Startplätze, Teilnehmerzahl	10
C.10	Erstmeldungen, Nenntage, Nennungen	10
C.11	Spielmodus Mannschaftsbewerbe	10
C.12	Festsetzung der Gegner und Bahnen	12
C.13	Klub-, Mannschaftszwang	13
C.14	Nichtantreten, Zu spät, Nachreihung	13
C.15	Ausfall Bahnen, Abbruch	13
C.16	Sonstige Regelungen Bewerbabwicklung	13
C.17	Aufstieg / Abstieg	15
C.18	Prämierung, Rekorde, Schnittlisten	16
C.19	Positionsjahr	16
D	DATENSCHUTZ, DOPING, ÄÄ	17
	Datenschutz	17
	Doping	17
	ÄÄ = Ärztliches Attest	18
	Startrecht	18
E	SPIELPLÄNE - BAHNENEINTEILUNG	19

A MEISTERSCHAFTEN 2021/2022

A.1 Vereins/Mannschaftsmeldung, Pflichtbewerb

Der LV Vorarlberg verpflichtet sich zur zeitgerechten Meldung der Vereine + Mannschaften für das bevorstehende Sportjahr gemäß den Bestimmungen der Schrift B7 – Pass- u. Meldewesen Ausgabe 2019 unter Beachtung der Anzahl der je Verein jeweils zusätzlichen Mannschaften – 1 Mannschaft ist in der Vereinsgebühr inkludiert.

Der LV Nr. 28	hat im aktuellen Sportjahr	5	VEREINE
Pflichtbewerb ist	Teambewerb		TRIO X

A.2 Landesmeisterschaften

Der LV **Vorarlberg** schreibt für das **Sportjahr 2021-2022** unter Berücksichtigung des ÖSKB-Jahressportprogramms folgende Bewerbe aus:

Mannschaftsbewerbe	Damen	Teams	Herren	Teams
TEAM (He.5er, Da.4er)	Nein	0	Nein	0
TRIO	NEIN	0	JA	6
Für Teambewerbe & Trio gibt es keine Nenntage, da ALLE Mannschaften ausnahmslos vor Saisonbeginn feststehen und die Ligen eingeteilt sein müssen – siehe Sportordnung				
	Damen	Herren	Mixed	Nenntag
CUP, Landes-CUP	Nein	Nein		
MixedTrio			JA	26.12.2021
Einzel, Doppel	Damen	Herren	Mixed	
DOPPEL	JA	JA		18.09.2021
EINZEL	JA	JA		01.01.2022
MIXED			JA	29.01.2022
Jugend	Damen	Herren	Mixed	Nenntag
DOPPEL	Nein	Nein		X X X
EINZEL	JA	JA		15.01.2022
MIXED			Nein	29.01.2022
Senioren	Damen	Herren	Mixed	Nenntag
DOPPEL	Nein	Nein		Datum
EINZEL	JA	JA		11.09.21
MIXED			Nein	

A.3 Qualifikation für ÖSKB-Bewerbe

- Die Qualifikation zu den **STM im Teambewerb** ist im Standardfall für sehr kleine Verbände **unpräjudiziell** mit 3 Mannschaften aus 3 Vereinen zuzügl. 1 Reserveteam außer

Konkurrenz sowie mit einem Minimum von **15 Spielen** möglich – z.B. 6 Rd. jeder gegen jeden oder auch mehr Spiele z.B. mit 3 Doppelrunden. Das Siegerteam dieses Bewerbs wird vom ÖSKB in diesem Sportjahr **unpräjudiziell** als Starter bei den STM im Teambewerb akzeptiert. Ob das **jeweilige** Landessportamt (LSO etc.) diesen Sieger auch als **Landesmeister** akzeptiert, ist vom jeweiligen LV im eigenen Land zu klären und bei einer allfälligen Nennung für die STM **schriftlich nachzuweisen**.

- Eine sinngemäße Regelung gilt im **TRIO für die STM** bzw. im **Mix-TRIO** für die ÖM – hier sind jedoch für einen LM-Titel bzw. zu einer für die STM gültigen Qualifikation **mind. 4 gültige Mannschaften** aus mind. 3 Vereinen erforderlich – sowie ebenfalls **mind. 18 Spiele**. Bei tatsächlich nur 4 Teams (z.B. kleine Damenliga) ist das z.B. mit 3 Doppelrunden jeder gegen jeden möglich.
- Unverändert sind in Team- und TRIO-Bewerben **LV-übergreifende Meisterschaften** möglich – auch dafür sind je LV mind. 3 Teams erforderlich, damit der jeweils Beste eines LV als Starter bei den STM akzeptiert werden kann. Diesfalls wären in Teambewerb und Trio jeweils mind. 20 Spiele – also 4 Runden RR – zu spielen.
- Die Wertung erfolgt unverändert analog den STM – also
 - in den **Teambewerben jedenfalls mit Petersenpunkten**. Siegpunkte resultieren aus den nach Pin errechneten Petersenpunkten (z.B. je 50, 75, 100 Pin = 1 Petersenpunkt) sowie ggf. Zusatzpunkten für bestimmte Pinergebnisse. Traditionelle Siegpunkte sind 2 Pkt. je Sieg bzw. 1 je Remis – die Anzahl kann aber jeder LV regeln - als z.B. 5/2.
 - in den **TRIO-Bewerben nach Siegpunkten** - üblich sind auch da 2 je Sieg, 1 je Remis. Die Anzahl der Pkt. kann jeder LV regeln, also z.B. auch 3 für Sieg & 1 für Remis oder sinngemäß. Die erspielten **Pin** entscheiden jedenfalls nur bei **Punktegleichheit**.
- An die **Statuten des ÖSKB** wird erinnert – ein Landesverband benötigt **mindestens 4 vereinsrechtlich aufrechte und aktive Vereine**. Eine potenzielle Änderung der Statuten benötigt einen Beschluss des Bundestages und ist keine Entscheidung des Bundesvorstandes oder der jeweiligen Sportverantwortlichen.

Bewerb	Damen		Herren	
Teambewerb	Lt. Liga-Endstand (*)		Lt. Liga-Endstand	
Trio	Lt. Liga-Endstand		Lt. Liga-Endstand	
CUP	Cupsieger		Cupsieger	
Bewerb	Damen	Herren	Mixed	Nenntag
Doppel	JA	JA		18.11.2021
Einzel	JA	JA		25.01.2022
Mixed			JA	18.03.2022
Sen.-Doppel	JA	JA		03.11.2021
Sen.-Einzel	JA	JA		28.01.2022
Allenfalls sonstige freiwillige Bewerbe, wie gemischte Senioren-Doppel oder vereinsübergreifende Mixed-Bewerbe – diese gelten aber NICHT als Landesmeisterschaften!				

(*) STM derzeit nur für Wien - alle anderen LV nehmen im Teambewerb Damen an den BLM teil

A.4 Sonstige Bewerbe

- Die LV können zusätzlich zu jenen Bewerben, die aufgrund einer potenziellen Qualifikation zu nationalen Meisterschaften wie STM sowie ÖM (inkludieren Cup, BLM) führen, natürlich auch andere Bewerbe ausschreiben. Das können beispielsweise vereinsübergreifende Doppelbewerbe, geschlechterübergreifende Bewerbe wie HtH, Mix-Trio etc. sein. Für solche Bewerbe können ggf. auch alters- oder geschlechtsspezifische Bonuspunkte vergeben werden. Voraussetzung ist, dass **keine Bedingungen der LSO bzw. eines äquivalenten Sportamtes dagegensetzen**. Derartige Spielweisen sind auch nur **zusätzlich** möglich, **keinesfalls** gilt derartige für Bewerbe gem. Pkt. A.3!

- Landesverbände mit mehr als 2 Ligen (dzt. nur Wien, andere LV ggf. für eine 3. Liga Trio) können für die darunterliegenden Ligen einen teilweisen Dispens von Bedingungen der Sportordnung des ÖSKB erteilen, wie z.B. Trainingshosen erlaubt oder Ähnliches. In der jeweils obersten Liga sowie der 2. Liga, aus welcher die Aufsteiger in die oberste Liga kommen, gilt die **Schrift B3 unverändert zur Gänze**.

A.4.1 RANGLISTENMEISTERSCHAFTEN

	Einzel	Doppel	Mixed	Nerntag
Damen	Nein	Nein		XXX
Herren	Nein	Nein		XXX
Mixed			Nein	XXX

A.4.2 BOWLINGSPORTABZEICHEN

Kategorie	Allgem. Klasse	Jugend	Senioren	Nerntag
Damen	Nein	Nein	Nein	XXX
Herren	Nein	Nein	Nein	XXX

A.4.3 MEISTERSCHAFTEN 2. LANDESLIGEN + KLASSEN

Teambewerb	2. Landesliga	1.Kl.	2.Kl.	3.Kl.	4.Kl.
Damen (4er)		D1			
Herren (5er)	LL				
Trio	2. Landesliga	1.Kl.	2.Kl.	3.Kl.	4.Kl.
Damen		D1			
Herren		H1			

A.4.4 BEWERBE HEAD-TO-HEAD (8ER, 6ER, 4ER, ...)

Head to Head – Bewerbe	Klassen	Klassen	Klassen
	Damen	Herren	Mixed
HtH-8er			
HtH-6er			
HtH-4er			

Alle Bewerbe werden nach der Sportordnung des ÖSKB (Schrift B3) sowie gemäß dem nachstehenden Textteil des Jahressportprogramms (Durchführungsbestimmungen) sowie den detaillierten Einzelausschreibungen des jeweiligen Bewerbs durchgeführt.

Für den Landesverband Vorarlberg

Alfred Leuc

Vizepräsidentin/Vizepräsident

Norbert Grunert

Präsidentin/Präsident

Tobias Vollstuber

Sportobfrau/Sportobmann

B JAHRESSPORTPROGRAMM TERMINEIL



VSBV Jahreskalender 2021-22

Nach Bewerb

Verband	Meisterschaft	Termin	Ort	Altersklasse	gepl. Zeit
VSBV	Jahres Hauptversammlung VSBV	Donnerstag, 16. September 2021	Hohenems		19:00
VSBV	Herren Trio Spt 1	Sonntag, 19. September 2021	Hohenems	allgemein HR/JU	8:00-14:30
VSBV	Herren Trio Spt 2	Sonntag, 14. November 2021	Bludenz	allgemein HR/JU	8:00-16:00
VSBV	Herren Trio Spt 3	Sonntag, 27. Februar 2022	Hard	allgemein HR/JU	8:00-16:00
VSBV	Herren Trio Spt 4	Sonntag, 24. April 2022	Lauterach	allgemein HR/JU	8:00-16:00
VSBV	Damen Trio Spt 1	Sonntag, 26. September 2021	Hard	allgemein DA/JU	8:00-14:30
VSBV	Damen Trio Spt 2	Samstag, 6. November 2021	Lauterach	allgemein DA/JU	08:00-16:00
VSBV	Damen Trio Spt 3	Sonntag, 6. März 2022	Bludenz	allgemein DA/JU	08:00-16:00
VSBV	Damen Trio Spt 4	Sonntag, 27. März 2022	Hohenems	allgemein DA/JU	08:00-16:00
VSBV	Senioren Einzel	02.-03.10.2021	Lauterach	alle Ü50	Sa: 08:00-14:30 So: 09:00-14:30
VSBV	Herren Doppel	09.-10.10.2021	Lauterach	allgemein HR/JU	Sa: 08:00-14:30 So: 08:00-16:00
VSBV	Damen Doppel	16.-17.10.2021	Bludenz	allgemein DA/JU	Sa: 08:00-14:30 So: 08:00-16:00
VSBV	Mix Trio Spt 1	Sonntag, 16. Jänner 2022	Lauterach	allgemeine Klasse	08:00-16:00
VSBV	Mix Trio Spt 2	Sonntag, 10. April 2022	Hard	allgemeine Klasse	08:00-16:00
VSBV	Mix Trio Spt 3	Sonntag, 15. Mai 2022	Bludenz	allgemeine Klasse	08:00-16:00
VSBV	Herren Einzel	22.-23.01.2022	Hard	allgemein HR/JU	08:00-16:00
VSBV	Damen Einzel	29.-30.01.2022	Bludenz	allgemein DA/JU	08:00-16:00
VSBV	Jugend Einzel	05.-06.02.2022	Hohenems	allgemein Jugend	8:00-16:00
VSBV	Mix Doppel	19.-20.02.2022	Lauterach	allgemeine Klasse	08:00-16:00
VSBV	Mix Doppel Finale	Samstag, 19. März 2022	Bludenz	allgemeine Klasse	09:00-13:00

C DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

VB = Vorbemerkungen

Siehe auch <https://www.sportaustria.at/de/schwerpunkte/mitgliederservice/informationen-zum-coronavirus/faq-coronakrise/>

inkl. <https://www.sportaustria.at/de/schwerpunkte/mitgliederservice/informationen-zum-coronavirus/handlungsempfehlungen-fuer-sportvereine-und-sportstaettenbetreiber/>

- Das Thema **Covid19** könnte je nach genereller weltweiter Entwicklung auch das kommende **Sportjahr 2021-2022 beeinflussen**.
- Die **Handlungsempfehlungen des ÖSKB** sind - wie zwingend erforderlich - mit Sport Austria abgestimmt, sie stehen in der aktuellen Fassung auch auf der Homepage des ÖSKB und dieser Bereich ist mit der HP v. Sport-Austria verknüpft.
- Eine **Änderung** dieser Handlungsempfehlungen kann und wird je nach Verlauf der Pandemie und den daraus resultierenden Regierungsvorgaben erfolgen. Besonders spannend bleiben für uns die Themen „PERSONEN JE BAHN“ sowie „BAHNENWECHSEL“.
- Für alle Bewerbe ist zumindest für die aktuelle Saison (ab September) - im Jahressportprogramm bzw. in der Ausschreibung einzelner Bewerbe die **nötige Regelung** zu treffen, wie im BEDARFSFALL der jeweilige Bewerb in **Abweichung** von den üblichen Modalitäten **gespielt** wird. Der ÖSKB gibt für den hoffentlich vermeidbaren Fall Mustertexte für alle Arten der Mannschaftsbewerbe vor – ebenso für Einzel, Doppel, Mixed. Siehe C11.
- Im Detail haben die Landesverbände ihr Sportprogramm umzusetzen – je nach Bundesland bestehen unterschiedlich große Mannschaftszahlen in einer Liga. Je **nach Größe einer Liga sowie der Hallengröße** (zwischen 10 und 32 Bahnen (ggf. 8?)) muss daher so manche Liga statt in einem Durchgang in mehreren zeitversetzten Starts gespielt werden.
- **Desinfektion im Bewerb** – die eine Bahn verlassenden Teams bzw. Doppel-/Einzelspieler **desinfizieren** das Eingabepanel und die Reset-Tasten. Desinfektionsmittel werden von Halle / LV beigestellt. Diese Desinfektion kann je nach Vereinbarungen/Regelungen des LV ggf. auch an Bewerbleiter / Schiri / Hallenpersonal oder sonstige Beauftragte delegiert werden.

C.1 Geltungsbereich

Sämtliche vom jeweiligen LV ausgeschriebene bzw. festgelegte Bewerbe, wie die Teambewerbe (5er/4er), Trio, HtH (8er, 6er, 4er), LandesCup, Qualifikationen zu STM, ÖM, Cup, Qualifikation Landesteam für BLM – jeweils für allgemeine Klasse, Jugend, Senioren.

C.2 Spielart

C.2.1 GENERELL

- Alle Bewerbe amerikanisch bzw. europäisch wie bisher, aber Aktive je Bahn mit/ohne Trennwände zwischen Doppelbahnen siehe C-VB1.
- Geringst mögliche Bahnenwechsel – es ist daher NICHT nach jedem einzelnen Spiel der Gegner (Team, Trio etc.) zu wechseln – es sollten zumindest 3-4 Spiele gegen den

gleichen Gegner (Mannschaftsbewerbe) bzw. mit den zugelassenen Aktiven (EDM, HtH etc.) auf den gleichen Doppelbahnen gespielt werden.

- Wenn es neue Regelungen bzgl. Covid-19 möglich machen, können sinnvollerweise einzelne Bewerbe auch im lfd. Sportjahr bereits **ab dem nächstfolgenden Spieltag umgestellt werden** müssen. Dies kann z.B. bedeuten:
 - Erhöhung oder weitere Begrenzung der Aktiven je Bahn mit/ohne Trennwände
 - Umstellung auf europäische Spielweise
 - Im best case wieder häufigere Bahnenwechsel
- Der ÖSKB wird auf Basis der ministeriellen Erlasse die Handlungsempfehlung aktualisieren und mit Sport Austria abstimmen. Erst nach Veröffentlichung einer geänderten Handlungsempfehlung ist eine solche Umstellung möglich.

C.2.2 SPIELWEISE DER BEWERBE

Siehe Details in Pkt. C11

- Bei mehreren Möglichkeiten ist die v. LV gewählte Regelung in Pkt. F zu kennzeichnen.
- Sollten Hallen mit/ohne Trennwände bespielt werden, ist die in der jeweiligen Halle geltende Regelung bewerbbezogen zu kennzeichnen.

C.3 Leitung und Überwachung

- Die Leitung obliegt grundsätzlich dem LV-Sportausschuss bzw. in dessen Vertretung der Sportobfrau.
- Die direkte Leitung / Überwachung der einzelnen Landesbewerbe obliegt dem für den jeweiligen Bewerb definierten Bewerbleiter sowie erforderlichenfalls dazu eingeteilten Schiedsrichter*innen des Landesverbandes.
- Bewerbleiter ist im Regelfall eine erfahrene Schiedsrichterin bzw. ein erfahrener & regeltkundiger Verbandsfunktionär.

Bewerbe der Allgemeinen Klasse

Definierter Bewerbleiter, dazu je nach Bewerbgröße eingeteilte Schiedsrichterinnen.

Nachwuchsbewerbe

- Wie vor

Seniorenbewerbe

- Wie vor

Hilfsschiedsrichter

- Die Mannschaftskapitäne sind bei allen Mannschaftsbewerben gleichzeitig **Hilfsschiedsrichter**. Sie unterstehen diesbezüglich abgesehen von der Sportordnung auch der Schiedsrichterordnung.
- Erforderliche Korrekturen am Computer müssen **einvernehmlich** von beiden Mannschaftskapitäninnen durchgeführt werden.
- Bei Doppel- und Einzelbewerben dürfen **Korrekturen** nur vom Bewerbleiter bzw. Schiedsrichter (bzw. auf dessen Anordnung) durchgeführt werden.

C.4 Austragungsorte

Vorgesehene Hallen des LV - vorbehaltlich jeweils aktueller positiver bzw. aufrechter zumindest für Landesbewerbe geltender Bahnenabnahme seitens TK des ÖSKB - sind:

Der LV spielt 2021-2022 seine Bewerbe in den Bowlinganlagen

Halle	Bezeichnung	Trennwände	Aktive je Bahn
001	Strike Center Lauterach	Ja	4
002	Bowlinghouse Hohenems	Nein	4
003	Strike Center Bludenz / Fohrencenter	Ja	4
004	Funworld Hard	Nein	3

- Soweit sinnvoll (aber nicht zwingend), sollten je Bundesland alle offiziell abgenommenen Bowlinganlagen für die Durchführung der Landesbewerbe herangezogen werden.
- Ein LV kann sich aus sportlichen oder sonstigen Gründen auf ein Center beschränken oder auch einzelne Runden/Bewerbe in Centern eines anderen LV durchführen.

C.5 Spielgeld, Nenngeld

- Der Spielpreis beträgt in diesem Jahr, pro Spiel 3,-€

C.6 Spielgeld / Bußgeld bei Nichtantreten

Regelung ÖSKB bzw. lt. Besprechungen wie Präsidentinnen- u. Sportobleutekonferenz bzw. Sportsitzungen (sh. auch JSpPr. des ÖSKB) kann als Anhaltspunkt dienen.

C.7 Qualifikation für STM, ÖM, CUP

CUP	Keine Sonderregelung, Der LV Entscheidet welches Team antritt.
STM Doppel- & Einzel bzw. ÖM Mixed	Der LV spielt 2 Vorrunden und ein Round Robin Finale im Doppel und Mixed Bewerb. Der Einzel Bewerb wird auf 2 Vorrunden und eine Finalrunde á 6 Spiele ausgetragen (in Summe 18 Spiele)
ÖM Senioren	Der LV gibt bekannt, welche Spieler die ÖM bestreiten. Als Quali gilt der Einzel Senioren Bewerb
Nachwuchs	Der Jugend Landeswart wird die Nominierung treffen.
Nicht medaillenberechtigzte Teams	Spiele in einer Liga „nicht medaillenberechtigte“ Teams mit (z.B. Trio mit 2 bzw. 3 Ausländern, sind diese in Tabellen und Ergebnislisten etc. zweifelsfrei zu kennzeichnen und jedenfalls am Tabellenende zu führen. In den Tabellen unseres LV (inkl. Homepage) werden solche Teams entsprechend gekennzeichnet

C.8 Startberechtigung

- Ohne eingrenzende Regelung des LV sind bei allen Bewerben alle ordnungsgemäß gemeldeten SpielerInnen unter Beachtung der Ausländerregelung startberechtigt
- Obwohl das Thema Ausländer in den letzten Jahren in einzelnen LV als sehr dringlich dargestellt wurde, gibt es bisher kein einziges Ansuchen auf Gleichstellung.
- Verifizierung Startrecht sh. Schrift B3 – Pkt. II-3.5.1.

C.9 Startplätze, Teilnehmerzahl

- Ohne eingrenzende Regelung des LV hier oder spätestens in der direkten Bewerberbeschreibung gibt es KEINE Begrenzung der Startplätze bzw. Teilnehmerzahl

C.10 Erstmeldungen, Nenntage, Nennungen

C.10.1 ALLGEMEIN

- Nenntermine im LV für die Teilnahme an STM/ÖM/BLM/CUP sind im Regelfall **zumindest** 1 Tag vor ÖSKB-Terminen anzusetzen.
- Für die ÖM Jugend werden mind. 3-5 Tage empfohlen, da z.B. die Doppelpaarungen über LV hinweg abzustimmen sind.

C.10.2 LANDESBEWERBE

- Meldung des jeweiligen Vereins für seine Spieler an den LV ist erforderlich.

C.11 Spielmodus Bewerbe

C.11.1 TEAMBEWERB

C.11.1.1 Allgemein

- Generelles Ziel ist für alle Bewerbe die Einhaltung der max. erlaubten Aktiven je Bahn (sh. C-VB1) und die **größtmögliche Vermeidung/Reduktion von Bahnenwechseln**.
- Ein allfälliges Abwarten (z.B.; wir spielen Teambewerbe erst dann, wenn wieder alle auf einer Bahn spielen dürfen) ist gemäß Sportordnung ohnehin nicht möglich. Vor allem können Wahrscheinlichkeit bzw. Zeitraum einer möglichen weiteren Welle nicht abgeschätzt werden. Die bestmögliche **Durchmischung** der verschiedenen Bewerbe **über das Sportjahr** ist also wie in den letzten Jahren **unverändert vorzusehen**, und zwar unter Berücksichtigung der zeitgerechten Qualifikationen zu nationalen Meisterschaften.
- Alle nachstehenden Regelungen gelten für Anlagen mit Trennwänden zwischen den Doppelbahnen – für Center ohne Trennwände sind vom LV die entsprechenden Regelungen sinngemäß anzupassen – sh. C-VB1.

C.11.1.2 Teambewerb generell

- Im Normalfall (vor Covid-19) spielten 2 Mannschaften zu je 4 Aktiven je Doppelbahn gegeneinander.

Regelung 2021-2022:

- Je nach Covid-Situation sowie Halle (mit/ohne Trennwände) Aufteilung der je 2 gegnerischen Teams über 1 oder 2 Doppelbahnen oder sonstiger Art.
- Kein Bahnenwechsel in einem Spiel, auch nicht innerhalb der Doppelbahn
- Gespielt werden bei Damen UND Herren z.B. 4 SpielerInnen x 4 Spiele
- Die Pin aller SpielerInnen der gegnerischen Teams werden auch bei Aufteilung auf mehr als 1 Doppelbahn addiert und als Mannschaftsergebnis gewertet.
- Siegpunkte für jedes einzelne Spiel und das Gesamtergebnis sind vom LV festzulegen, ebenso allfällige Bonuspunkte für eine bestimmte Pinanzahl etc. – siehe auch A3.

C.11.1.3 CUP

- Der österr. Cup und damit automatisch die Qualifikation in den Ländern wurde in Abstimmung mit Sport Austria bereits von Oktober 2020 in das Frühjahr 2021 verlegt
- Für die Landesqualifikation zum Österr. Cup wird angeregt, dass alle Teams analog Teambewerb, aber ausschließlich nur auf Pin-Ergebnis spielen – z.B. 4er-Serie und die bessere Hälfte des Feldes eine weitere oder wie auch immer – in LV mit nur 1 Startplatz allenfalls auch ein Finale der Top 2.
- Die Qualifikation des LV wird über die geführte Schnittliste erfolgen die 4 besten Spieler eines Vereines werden gewertet, dieser Verein darf sein Team zum Ö-Cup schicken.

C.11.1.4 Modus Teambewerb

Bahnen, Gegner, Wertung

- Der **grundsätzliche** Modus (Regelfall Teambewerb mit 2x4 Herren bzw. 2x4 Damen je Doppelbahn) ist für das komplette Sportjahr 2021-2022 für alle Landesbewerbe **mit 4er-Teams** erlaubt. Dabei wird je nach Situation Covid-19 sowie der daraus abzuleitenden Handlungsempfehlung von **x Personen je Bahn** (jeweils 2 des gleichen oder je 1 von beiden Teams) ausgegangen – im Lauf des Sportjahres können es je nach Bahnanlage (Abstandspflicht, mit/ohne Trennwand etc.) auch mehr werden.
- **Vormerken: die STM müssen die Herren mit 5er-Teams spielen.**
- Für die **Landesmeisterschaften** haben die LV in bewährter Manier unverändert ihre generellen **Hallenvereinbarungen** vor Saisonbeginn zu treffen – ggf. mit einer Klausel für Änderungen je nach Covid19-Situation. Das ändert nichts am generellen Modus.

Team ohne Gegner

- In ungeraden Ligen könnte z.B. in jeder Runde Teambewerb theoretisch ein spielfreies Team die durchschnittlichen Pin & Punkte (Sieg-, Bonus- oder welche kreativen Punkte auch immer) aller an diesem Tag mit Gegner spielenden Teams bekommen – z.B. in Wien mit dem komplexen Punktesystem.
- Besser wäre, dass je nach Maßgabe der Bahnen ein gegnerloses Team jedenfalls auch auf einer Doppelbahn spielt und in diesem Fall die selbst erspielten Pin sowie die Durchschnittspunkte der Liga bekommt. In jenen LV, die mit den üblichen Punkten (2 für Sieg, 1 für Remis) arbeiten, gibt es zu den gespielten Pin die 2 Siegpunkte. Im Verhältnis zu den aus den Pin generierten Petersenpunkten gibt es keine relevante Ungerechtigkeit bei einem allfälligen Rundenausfall.

Rundenanzahl

- Jedes Team spielt z.B. 1x gegen jedes andere 4 Spiele.
- Gegnerteams sind daher VOR Saisonbeginn zu lösen
- Bei einer 6er-Liga gibt es 5 Spieltage, bei einer 8er-Liga (auch bei 7 Teams) gibt es 7 Spieltage. Diese können theoretisch auch in Doppelrunden gespielt werden.

C.11.2 TRIO

Modus

- **Standard** sind im Normalfall 3 Aktive je Bahn
- So lange es wegen Covid-19 Einschränkungen bzw. mit/ohne Trennwand gibt erfolgt die Aufteilung auf 2 Doppelbahnen – und zwar je Doppelbahn 1 (2) bzw. 2 (1) SpielerIn der gegnerischen Teams
- **Ohne Trennwände** ist im worst case eine Aufteilung über 3 Bahnen jeweils 1&1 erforderlich und bei der Planung der Runden je nach Mannschaftsanzahl zu berücksichtigen.

Änderungen zufolge Covid-19

- Sobald es Erleichterungen gibt und 3 Aktive je Bahn möglich sind, sollten die Bewerbe entsprechend umgestellt werden. Da die Wertung ohnehin immer aller 3er-Team erfolgt, ändern sich die Siegpunkte nicht - und ebenso die Pinsumme.

C.11.3 ABRUCH EINER LIGA

- Die Tabellen der Landesligen Teambewerb & TRIO könnten auch bei einem (hoffentlich nicht nötigen) vorzeitigen Abbruch als Endstand einer **regulären Landesmeisterschaft** gelten. Die dafür geltende **Mindestspiellanzahl** ist vorweg zu definieren – sie muss aber **mind. 70%** der vorgesehenen Jahresspiele betragen.
 - Beispiel 8er-Liga TRIO: 7 Rd. je 7 Spiele = 49, mind. 70% = 34,3 und somit mind. 5 Runden, bei 6 Rd. je 6 Sp. wären es mind. 4,2 = 5 Rd., bei 8 Rd. mit 5,6 mind. 6 Rd.
 - Beispiel 8er-Liga TEAM: 7 Rd. je 4 Spiele = 28, mind. 70% = 19,6 und somit mind. 5 Spieltage
 - Und sinngemäß - Ligaeinteilung, Runden etc. siehe Teambewerb bzw. TRIO

C.11.4 HEAD-TO-HEAD

- Für die HtH-4er/6er etc. sind zufolge Covid-19 ebenfalls **geänderte Regelungen** zu treffen, welche die Bahnenwechsel deutlich reduzieren – die Mannschaften sollten auf den 4 bzw. 6 Bahnen bleiben und nur innerhalb dieses engen Bereichs wechseln.
- Entsprechende Einteilung bzw. Auslosungsmodus ist festzulegen.
- Je nach Gesundheitslage angepasster (im best case entfallender!) Handlungsempfehlungen können die Bewerbe auch im lfd. Sportjahr wieder auf das zuletzt geltende System umgestellt werden

C.11.5 EDM - EINZEL, DOPPEL, MIXED

- Für die **Landesmeisterschaften** haben die Landesverbände in bewährter Manier unverändert ihre generellen Hallenvereinbarungen vor Saisonbeginn zu treffen – ggf. mit einer Klausel für Änderungen je nach Covid19-Situation.
- **Bahnenwechsel:** so sehr der Wechsel ungerade Teams nach links und gerade nach rechts sportlich ist – so lange es Covid-19-bedingt Einschränkungen gibt, sollten die Aktiven **je Doppelbahn 2 Spiele statt einem absolvieren und dann gemeinsam um 1 (2) Doppelbahn nach rechts wandern**, um nicht eine zu große Durchmischung zu haben.
- Je nach Gesundheitslage angepasster (im best case entfallender!) Handlungsempfehlungen **könnten Finalbewerbe** der EDM wieder im k.o.-System (Doppel & Mixed) bzw. RR der Top 8/10 jeder gegen jeden gespielt werden.

C.12 Festsetzung der Gegner und Bahnen

C.12.1 DOPPEL-, EINZEL-, MIX-, SENIORINNEN- JUGEND-

Die Bahnen werden am jeweiligen 1. Spieltag vor Spielbeginn gelost oder es wird gesetzt, danach wird für jeden weiteren Spieltag der Ligaschlüssel des ÖSKB verwendet

C.12.2 MEHRERE TEAMS / SPIELER EINES VEREINS IN EINEM BEWERB

- Siehe auch Pkt. II – 10.4 & 10.12 in Schrift B3
Es kann jedoch auch so gesetzt werden, dass im letzten Spiel (vereinsunabhängig) der vor der jeweiligen Runde des Bewerbs 1.-2., 3.-4., 5.-6. etc. gegeneinander spielt.

C.13 Klub-, Mannschaftszwang

Alle Bewerbe sind klub-/mannschaftsgebunden – sh. B3 IV-§4.

Eine Nennung der Spieler vor Meisterschaftsbeginn getrennt nach allenfalls mehreren Mannschaften eines Vereins kann vom LV gefordert werden.

C.14 Nichtantreten, Zu spät, Nachreihung

C.14.1 EINZEL-, DOPPEL-, MIX-DOPPEL-BEWERBE

Schrift B3 – IV-§6

C.14.2 TEAMBEWERBE + TRIO, FINALBEWERBE

Schrift B3 – IV-§6

C.14.3 STARTVERHINDERUNG

Schrift B3 – II-10.13

C.14.4 AUSFALL TEAM / SPIELER BEI STM/ÖM

- Es besteht bei Mannschaftsbewerben kein Startrecht bei „Erscheinen auf Verdacht, ob ein Team ausfällt“.
- Bei ÖSKB-Bewerben Einzel/Doppel/Mix können max. 2 (Spieler/Doppel) für die nächste Runde nicht direkt Qualifizierte zum nächsten Durchgang (Semifinale, KO-Runde etc.) „auf Verdacht“ kommen und bei Ausfall vom Bewerbleiter nachgereiht/gesetzt werden.

C.15 Ausfall Bahnen, Abbruch

C.15.1 AUSFALL BAHNEN

- Im Regelfall steht je Bewerb eine Doppelbahn als Reserve zur Verfügung.
Weitergehende Regelungen – z.B. Teams spielen bei weiterem Bahnenausfall auf Bahnen der Reserve weiter

C.15.2 ABBRUCH WETTBEWERB

- In der Sportordnung IV § ist 5 angeführt, wann ein Abbruch begründet ist. Dieser Text bedeutet selbstverständlich **keinesfalls**, dass bei 20 Min. Unterbrechung ein solcher Abbruch **zwingend** durchzuführen ist!
- Ist absehbar, dass die „Störung“ in akzeptabler Zeit beseitigt werden kann, sind auch deutlich längere Unterbrechungen möglich, die KEINESFALLS ein Abtreten begründen.
- Entsprechend der Sportordnung entscheidet jedenfalls der Bewerbleiter bzw. der eingeteilte Schiedsrichter.

C.16 Sonstige Regelungen Bewerbabwicklung

C.16.1 SPIELGELD, NENNGELD

- Siehe C5

C.16.2 EINSPIELZEITEN

Bei den Bewerbungen des Landesverbandes gelten je Bewerb 3 Minuten pro Spieler – bedeutet 15 Min. im Teambewerb Herren bzw. 12 bei den Damen, im Trio 9 Min. und sinngemäß.

C.16.3 SPIELFORMULARE

- Die **Spielformulare** sind nach Beendigung der Spiele von den Mannschaftskapitäninnen unter Beachtung folgender Punkte zu **prüfen**:
 - Passnummern** auf Spielformular richtig eingetragen.
 - richtige Übertragung der **Spielresultate** vom Monitor in das Spielformular
 - Richtigkeit der **Summen** (Endsummen pro Spielerin / Serie und Punktwertung)
- Die Mannschaftskapitäne haben mit ihrer **Unterschrift** die Richtigkeit der Eintragungen in das Spielformular zu bestätigen und für die Abgabe des Spielformulars bei Bewerberbleiter bzw. Schiedsrichter Sorge zu sorgen.
- Korrekturen** auf einem Spielformular müssen von **BewerberbleiterIn** bzw. **Schiedsrichte-rIn** abgezeichnet werden, **ansonsten** sind diese Korrekturen **ungültig** und im Fall von geführten Schnittlisten (All Events etc.) ist das Spiel selbst zu werten, aber mit dem **Ergebnis NULL**. Die Bewerberbleiter des LV werden im LV laufend entsprechend geschult und sind für die Einhaltung verantwortlich.
- Ist auf dem Spielformular **keine** oder eine **falsche Passnummer** eingetragen, wird für die Erfassung der Ergebnisse und für die Info-Medien des LV keine Garantie übernommen.

C.16.4 BAHNENWECHSEL

- Wie gewechselt wird, ist zu Beginn des Bewerbs bekannt gegeben – z.B. Bahnwechsel ligaabhängig freigegeben oder einheitlich auf Kommando der Bewerberbleiterin etc.
- Für die Saison 2021-2022 sind die Regeln anders, da je Runde z.B 3 oder mehr Spiele gegen den gleichen Gegner zu absolvieren sind.
Bahnwechsel erfolgen üblicherweise gemäß Ausschreibung und verfügbaren Bahnen so, dass alle Spieler möglichst alle Bahnen des Bewerbs / der Liga bzw. einen repräsentativen Querschnitt des Centers bespielen.

C.16.5 STARTRECHT

- Das Startrecht wird seitens LV vor jedem Bewerb geprüft – ADE, DSV bzw. ÄA – siehe Homepage ÖSKB nach Vereinen sortiert
- Regelungen LV zu Passkontrollen etc. je nach Bewerbart sind zu beschreiben:

Landesmeisterschaften	Vom Bewerberbleiter.
Nachgeordnete Ligen	Wie vor
Sonstige Bewerbe	Wie vor

- Einwechslungen sind dem Bewerberbleiter bzw. SR zu melden

C.16.6 AUSTAUSCH

Schrift B3 Pkt. II-10.16 gilt sinngemäß

Head to Head: Siehe JSpPr ÖSKB

Doppel/Mixed: Fix für ein anderes Doppel genannte Spieler können NICHT als Reservist eingesetzt werden. Eingetauschte Spieler dürfen in der Qualifikation nicht gespielt haben.

Für die 1. Hauptrunde (Semifinale etc.) von STM / ÖM bzw. Semifinale von Landesmeisterschaften kann/darf ein Spieler getauscht werden. Ein Spieler eines Doppels muss jedenfalls den kompletten Bewerb durchspielen.

C.16.7 KUGEL(BALL)KONTROLLE

Bei allen Bewerbungen kann jederzeit eine Kugelkontrolle durchgeführt werden. Für die Ordnungsmäßigkeit der Kugeln ist jeder Spieler selbst verantwortlich.

Siehe Schrift B3 – IV-§19 sowie auch <https://www.bowl.com/approvedballlist/> bzw. Constitution WorldBowling

C.16.8 TERMINÄNDERUNGEN

Sollten aus irgendwelchen Gründen Terminänderungen / Hallenänderungen notwendig werden, sind diese vom veranstaltenden LV rechtzeitig durch Aushang in den Hallen, in den Bowling-Infos des LV und auf der offiziellen **Homepage** (Facebook etc. ausschließlich additiv) bekannt zu geben.

C.16.9 VERBOTE

- **Siehe Schrift B3 – IV - §18; Ess-, Alkohol- und Rauchverbot**
- Sofern dem nicht **Regelungen der Hallenbetreiber** entgegenstehen, können während Landes- bzw. ÖSKB-Bewerben mitgebrachte isotonische Getränke aus produktimmanenten Originalgebinden getrunken werden. Alle anderen Getränke müssen jedenfalls von den bewerbearrichtenden Hallen bezogen werden.
- Das Abstellen von offenen Getränken aller Art auf Schreibpulten bzw. je nach Möblierung im Gefährdungsbereich/Anlaufbereich während der Bewerbe ist **VERBOTEN**.
- **Rauchen** während des Bewerbs bzw. innerhalb eines Durchgangs sowie auch im Rahmen eines Verlassens des Bahnenraums vor Spielende auf der Doppelbahn: das vorangegangene absolvierte **Spielergebnis** des Rauchers wird völlig unabhängig von Anzeige und potenziellem Straferkenntnis jedenfalls unmittelbar und direkt am Spielformular **auf 50% der Pin reduziert**, halbe Pin werden zu Ungunsten des Spielers gerundet!
- Bei einem zweiten Verstoß gegen das Rauchverbot wird das diesem Verstoß vorangegangene absolvierte Spielergebnis des Betreffenden **auf NULL gesetzt**.
- Alle **Ergebniskorrekturen**, die aus dem Nichteinhalten des Rauchverbots entstehen, erfolgen unmittelbar durch den **Bewerbleiter am Spielformular**.

C.16.10 STRAFVERIFIZIERUNGEN

Der Sportausschuss des LV behält sich bei Verstößen, die eine Strafverifizierung zur Folge haben können, jegliches Entscheidungsrecht vor.

C.16.11 ALTERSKLASSEN

Der LV erlaubt das Gemeinsame Spielen aller Senioren in einer Klasse für die Landesmeisterschaft der Senioren in Vorarlberg

C.17 Aufstieg / Abstieg

Im LV Vorarlberg gibt es keine Auf und Abstiegs Spiele

C.18 Prämierung, Rekorde, Schnittlisten

C.18.1 PRÄMIERUNG

Der LV Prämiiert alle Podest platzierten mit einer Medaille der Platzierung sowie mit einem Pokal für das Siegreiche Team.

C.18.2 SCHNITTLISTEN, ALL EVENT

- Der LV Vorarlberg führt eine All Events-Wertung wie folgt:
Liste mit allen Spielen aller offiziellen Bewerbe Spiele.
- Sollte ein Mitglied seine erspielten Werte in diese Liste ergänzt wünschen, so hat der Spieler die Möglichkeit dieses zu erbitten. Die Bringschuld dieser Daten liegen bei dem Mitglied.
- Auf Pkt. B3 – III - § 16.3 sowie III - § 16.3 bzgl. zwingender Halbierung / Nullwertung bei nicht konsensualen Korrekturen bzw. Verstoß gegen Rauchverbot wird verwiesen.

C.18.3 REKORDE

- Vom ÖSKB werden nur die in der Schrift B3 genannten Rekorde anerkannt und geführt.
- Es gibt keine gesonderten Rekorde auf Basis der ausnahmsweise anderen Spielweise, wie z.B. Herren 4er-Team und sinngemäß. Alle anderen möglichen Rekorde (1 Sp., 3 Sp. etc.) gelten natürlich

C.19 Positionsjahr

Das aktuelle Sportjahr ist kein Positionsjahr.

C.20 Durchführung Teambewerbe ÖSKB

- Falls es die Covid19-bedingte Lage **zulässt**, werden die **entsprechenden Bewerbe des ÖSKB** (STM Team, allenfalls auch der Cup) 2021 nach den „**alten**“ Regeln gespielt werden – also bei den Herren mit **5er-Teams**! Dies wird im Einzelfall in der jeweiligen bewerbbezogenen Ausschreibung festgelegt, die spätestens 4 Wochen vor dem Bewerb auch **Sport Austria vorzulegen** ist.
- Die **Bewerbvereinbarungen** mit den Landesverbänden und Austragungshallen trifft der ÖSKB wie immer zeitnah zur Ausschreibung für den jeweiligen Bewerb.

D STARTRECHT - DSV, ADE, ÄA

Datenschutz

Der Landesverband hat als Auftraggeber mit dem ÖSKB in seiner Aufgabe als Datenverarbeiter eine entsprechende Vereinbarung abgeschlossen.

Alle gemeldeten Spieler*innen ebenso wie alle Funktionär*innen und Mitarbeiter*innen des LV unterfertigen eine DSV = DatenSchutzVereinbarung. Mit dieser erklären sie auch ihr Einverständnis zur Verwendung und Speicherung der notwendigen Daten inkl. Fotos und Videos für das Sportergebnismanagement. Dabei werden vor allem Name, Verein und Ergebnisse veröffentlicht, aber keinesfalls Persönliches, wie Geburtsdatum, Wohnadresse und sinngemäß. Ein Datenverzeichnis der vom ÖSKB verarbeiteten Daten steht dem LV als Informationsbehelf für die Spieler zur Verfügung.

Im Übrigen siehe Vorbemerkung der Schrift B3 zum Thema Datenschutz.

Doping

- Bei allen nationalen Bewerben – also auch im Landesverband - können unangemeldete Dopingkontrollen durchgeführt werden.
- Definition Athlet: Für Belange der Dopingkontrolle jede Person, die an Sportveranstaltungen auf internationalem Niveau (definiert vom jeweiligen internationalen Fachverband) oder nationalem Niveau (definiert von der jeweiligen Nationalen Anti-Doping-Organisation) teilnimmt und jede weitere Person, die auf einem niedrigeren Niveau an Sportveranstaltungen teilnimmt und von der Nationalen Anti-Doping-Organisation als zu kontrollierender Athlet genannt wird.
- Detaillierte und aktuelle Informationen, wie z.B. die jeweils aktuelle Verbotsliste, die Liste der temporär oder lebenslang gesperrten Sportler und alle sonstigen relevanten Vorschriften und Bedingungen sowie die Verfahrensabläufe gibt es bei:

Nationale Anti-Doping Agentur Austria GmbH (NADA Austria)

Rennweg 46-50 / Top 1, 1030 Wien

Homepage www.nada.at/ E-Mail: office@nada.at

- Die ADE = AntiDopingErklärung ist einmalig auszufüllen und beim LV abzugeben. Die Gültigkeit dieser Erklärung ist unbegrenzt, sofern sich keine Änderungen ergeben.
- **Der LV meldet die Daten an den ÖSKB, die Originale verbleiben im LV.**
- Auf der Homepage des ÖSKB stehen alle gesetzlichen Grundlagen und sonstigen Informationen bzw. Formulare zur Info bzw. zum Download, siehe http://www.oeskb-kegeln-bowling.com/anti_doping_grundlagen_informationen.php
- Der ÖSKB kann nur jene Daten verarbeiten, die von den LV gemeldet werden – Vereine/Spieler des LV können jederzeit unter die für sie im ÖSKB aufliegenden Daten unter nachstehendem Link getrennt nach LV/Verein/Spieler/Da&He prüfen: http://www.oeskb-kegeln-bowling.com/aea_ade.php
- Liegen dem ÖSKB bei STM/ÖM/CUP/BLM gemäß diesen Dateien keine Daten vor, hat der jeweilige Spieler jedenfalls **dem Bewerbleiter** des ÖSKB eine komplette ADE **vorzulegen!**
- Ändern sich die Medikationen oder andere relevante Umstände, ist jedenfalls **UNAUFGEFORDERT** eine neue ADE beim ÖSKB abzugeben – eine Vorlage zeitgerecht vor einem Bewerb ist ausreichend – die ADE werden im eigenen LV verwaltet und die Daten zeitgerecht dem ÖSKB überspielt/übermittelt.
- Laufende Infos zum Thema Doping findet man chronologisch aufsteigend in den **NEUIGKEITEN** auf der Homepage des ÖSKB - aktuell in

ÄA = Ärztliches Attest

- Ein gültiges Ärztliches Attest ist für alle Jugendlichen entsprechend ihrer Alterskategorie für alle offiziellen Bewerbe auch im Landesbereich zwingend erforderlich!

Startrecht

- Ohne DSV und ADE bzw. altersbezogen ohne ÄA gibt es wie bereits bisher unverändert kein Startrecht.
- Bei einem Bewerb direkt beigebrachte DSV/ADE/ÄA werden nach Bewerbende von der Bewerbleitung zurückgegeben, allen Spieler*innen obliegt selbst die Verantwortung für eine Weiterleitung an ihren zuständigen LV!
- Siehe dazu auch Schrift B3

E SPIELPLÄNE - BAHNENEINTEILUNG

Der LV behält sich Änderungen der Spielpläne aus Gründen der Sportlichkeit vor.

Hier die üblichen Standardpläne der Ligen OHNE Covid-19.

6 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 6 Teilnehmern

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6
2. Runde	5 - 4	1 - 6	2 - 3
3. Runde	3 - 1	2 - 5	6 - 4
4. Runde	2 - 6	4 - 1	3 - 5
5. Runde	1 - 5	6 - 3	4 - 2

Im Interesse der Fairness wird empfohlen, die 6er-Ligen nach 8er-Plan zu spielen – die Reserven wechseln im Raster mit.

8 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 8 Teilnehmern

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8
2. Runde	6 - 8	5 - 7	2 - 4	1 - 3
3. Runde	5 - 4	1 - 8	7 - 3	2 - 6
4. Runde	3 - 6	7 - 2	1 - 5	8 - 4
5. Runde	7 - 1	4 - 6	3 - 8	5 - 2
6. Runde	2 - 3	8 - 5	4 - 1	6 - 7
7. Runde	4 - 7	6 - 1	8 - 2	3 - 5

10 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 10 Teilnehmern

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10
2. Runde	7 - 3	1 - 6	2 - 9	5 - 10	8 - 4
3. Runde	4 - 5	9 - 8	10 - 1	3 - 2	6 - 7
4. Runde	9 - 1	5 - 3	4 - 7	8 - 6	10 - 2
5. Runde	10 - 7	6 - 2	8 - 3	4 - 1	5 - 9
6. Runde	5 - 8	4 - 10	7 - 2	6 - 9	1 - 3
7. Runde	6 - 4	7 - 9	1 - 5	10 - 3	2 - 8
8. Runde	3 - 9	8 - 1	6 - 10	2 - 4	7 - 5
9. Runde	8 - 10	2 - 5	9 - 4	1 - 7	3 - 6

12 Mannschaften in der Liga, Round Robin mit 12 Teilnehmern

1. Runde	1 - 2	3 - 4	5 - 6	7 - 8	9 - 10	11 - 12
2. Runde	4 - 5	6 - 2	12 - 3	9 - 11	1 - 7	10 - 8
3. Runde	9 - 3	1 - 10	11 - 4	5 - 12	8 - 2	6 - 7
4. Runde	7 - 12	5 - 8	9 - 2	10 - 4	11 - 6	1 - 3
5. Runde	11 - 8	9 - 7	1 - 5	6 - 3	10 - 12	2 - 4
6. Runde	10 - 6	11 - 1	3 - 8	12 - 2	7 - 4	9 - 5
7. Runde	5 - 7	4 - 12	2 - 10	1 - 9	6 - 8	3 - 11
8. Runde	12 - 9	10 - 5	7 - 11	4 - 6	2 - 3	8 - 1
9. Runde	6 - 1	2 - 11	8 - 12	3 - 5	4 - 9	7 - 10
10. Runde	3 - 10	8 - 9	4 - 1	2 - 7	5 - 11	12 - 6
11. Runde	8 - 4	7 - 3	6 - 9	11 - 10	12 - 1	5 - 2